Spotkanie podsumowujące sprint 4

02.06.2024

Obecni:

Paweł Żuczek, Mikołaj Wandzel, Tomasz Węgrzyn, Maksymilian Wróbel

Przebieg spotkania:

- podsumowanie pracy wykonanej podczas sprintu

- wybranie Mikołaja Wandzla na następnego scrum mastera

- merge kodu

- przydzielenie zadań :

1. funkcjonalność przycisku stand przechodzi na Paweł Żuczek

2. multiplayer store – Maks Wróbel

3. in game store – Maks Wróbel

4. usunąć exclusive content – Tomek Węgrzyn

5. Game Rules -Tomasz Węgrzyn

6. Mikołaj Wandzel – reset stołu kontynuacja

7. Przesunięcie przycisków w menu (hit ,stand, itd.) – Paweł Żuczek

8. Mateusz Wójcik – rozwiązanie problemu ścieżek do plików

9. Mikołaj Wandzel – komunikat wygrana przegrana